

Tutoriel : Utilisation de l'extension d'import de données spatiales

Objectifs:Importer des données spatiales vectorielles dans OpenFLUIDPré-requis:TP0 : Découverte et prise en main de la plateforme OpenFLUID

L'extension *Spatial data import (OGR/GDAL)* disponible dans OpenFLUID-Builder permet d'importer des données spatiales vectorielles afin de créer ou compléter le domaine spatial d'un projet OpenFLUID. L'import des données de la table attributaire et des calculs liés à la géométrie des entités sont également possibles durant l'import.

L'extension Spatial data import (OGR/GDAL) est accessible via le menu Extensions / Spatial domain / Spatial data import (OGR/GDAL).

1 Paramétrage des couches à importer

Les données spatiales vectorielles pouvant être importées par cette extension peuvent être de type lignes ou polygones et dans un des formats vectoriels gérés par la librairie OGR/GDAL (ESRI Shapefile, MapInfo File, GeoJSON...).

Note: Pour plus d'information sur les formats vectoriels gérés par la librairie OGR/GDAL, se reporter à l'adresse http://www.gdal.org/ogr/ogr formats.html

Les couches vectorielles doivent à minima posséder un champ *OFLD_ID* de type entier et composé de valeurs numériques uniques. Ce champ sera utilisé comme identifiant par OpenFLUID pour chaque unité spatiale.

D'autres champs permettant la gestion du Process Order et de la topologie peuvent également être fournis ; le nom de ces champs est libre mais si ceux-ci sont nommés avec le nom par défaut, ils seront identifiés automatiquement par l'extension :

- OFLD_PSORD : nom par défaut pour le Process Order et de type entier,
- OFLD TO: nom par défaut pour les connexions de type From-To et de type string,
- OFLD_ CHILD: nom par défaut pour les connexions de type Parent-Enfant et de type string.

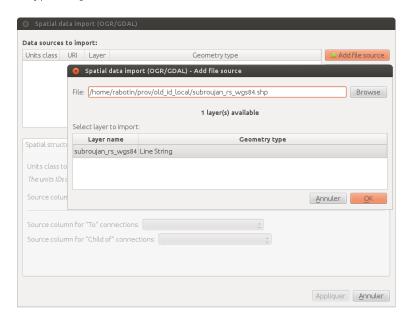
© (1) (S) (=) This document is licensed under Creative Commons license 1/4

Le format des données dans les champs gérant les connexions doit être de type UnitClass#UnitNumber et séparé par un point-virgule si présence de plusieurs connexions. Exemple :

OFLD_ID	OFLD_TO	OFLD_CHILD
1	RS#1	
2	RS#3;GU#4	EU#4
3	RS#4;TU#18;TU#15	EU#6;EU#8

2 Sélection des données spatiales

L'import des données spatiales se fait en cliquant sur le bouton Add file source, l'extension indique quel est le type de géométrie relatif à la couche.

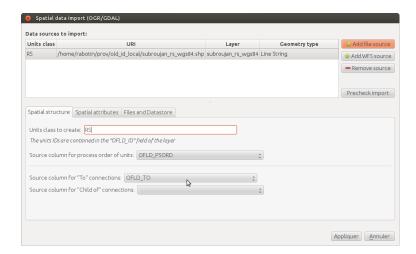


Note: L'import de données depuis un flux réseau WFS est également possible mais ne sera pas détaillé dans ce tutoriel.

3 Paramétrisation de la structure spatiale

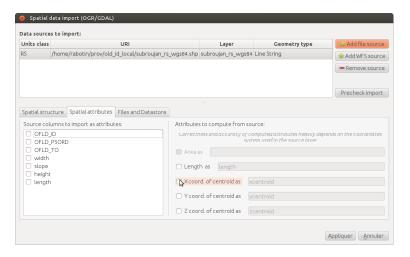
L'onglet Spatial structure permet de paramétrer la classe d'unité à importer.

La classe d'unité de la couche importée doit être indiquée (*Unit class to create*). Les champs concernant les *Process Order, connexions From-To et connextions Parent-Enfant* doivent être sélectionnés respectivement dans *Source column for process order of units, Source column for "To" connections* et *Source column for "Child of" connections*.



4 Paramétrisation des attributs spatiaux

L'onglet Spatial attributes permet de sélectionner les autres colonnes de la table attributaire à importer ainsi que les attributs liés à la géométrie des entités (calcul de longueur, de surface, coordonnées du centroïde).



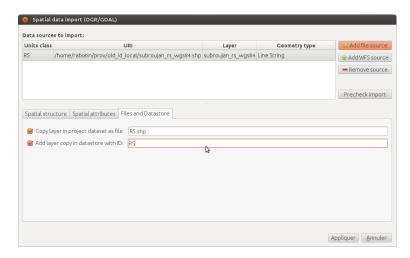
Attention:

La validité des attributs calculés à partir de la géométrie des entités dépend fortement du système de projection de la couche importée. Notamment, si les données sont en WGS84, les calculs de longueur et de surface ne seront pas corrects.

5 Paramétrisation des fichiers du datastore

L'onglet Files and Datastore permet de copier les données spatiales dans le datastore, cette copie peut est nécessaire si les données spatiales doivent être affichées dans le visualisateur cartographique d'OpenFLUID.

La première option permet de faire une copie des données dans le dossier du projet Open-FLUID (*Copy Layer in project dataset as file*) et la deuxième option permet d'ajouter ces données dans le datastore (*Add layer copy in datastore with ID*).



6 Import des données spatiales

Une fois le paramétrage effectué, l'utilisation du bouton Precheck import permet de vérifier l'intégrité et la validité des données avant l'import. L'import est effectué en cliquant sur le bouton Appliquer.

